

# AdventuriQ

[www.adventuriq.com](http://www.adventuriq.com)

Manual de Usuario del Gamifier





# Qué es AdventuriQ?

Es una **plataforma** tecnológica de **Gamificación** donde se crean **Aventuras** usando mecánicas y componentes de juego, y se despliega en los **móviles** de los participantes / jugadores.

Servidor



JUGADORES (TUS CLIENTES)



CREADOR DE LA AVENTURA





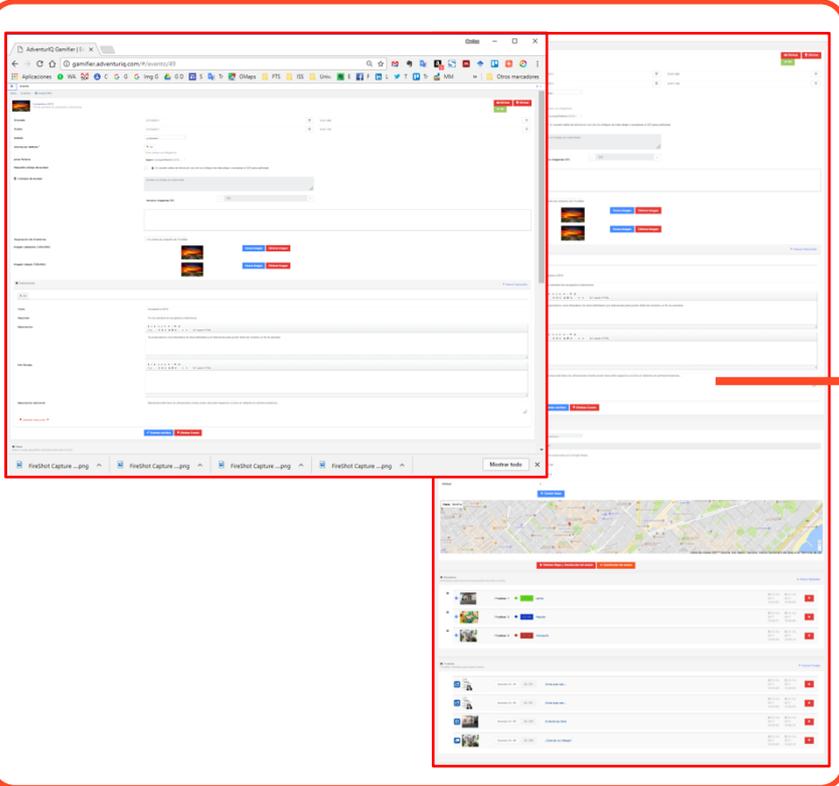
# Pre-evento (Edición)



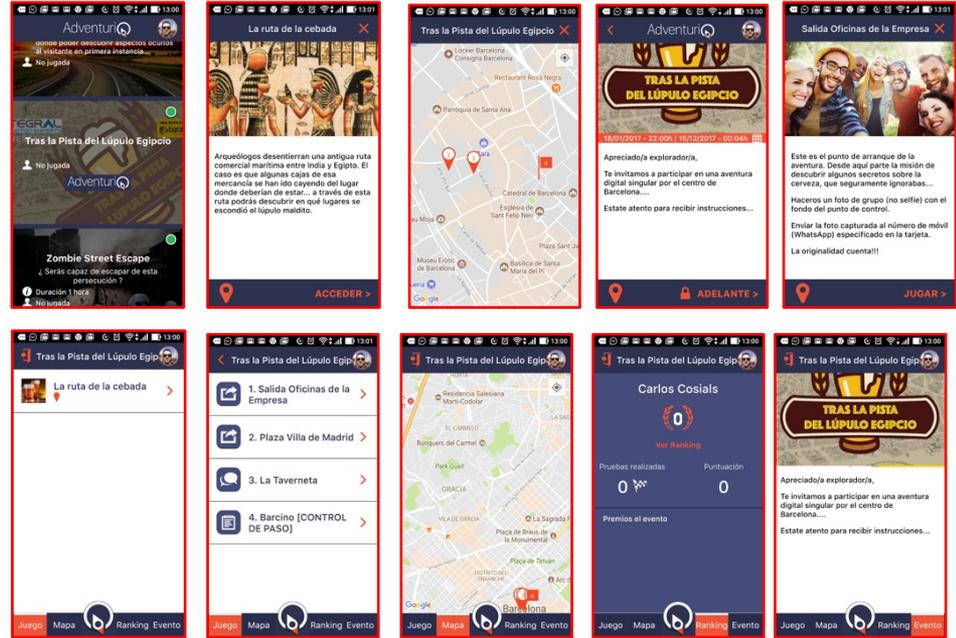


# ¿Qué contiene AdventuriQ?

## App web ("Gamifier")



## App móvil nativa (iOS y Android)





# ¿Qué contiene AdventuriQ?

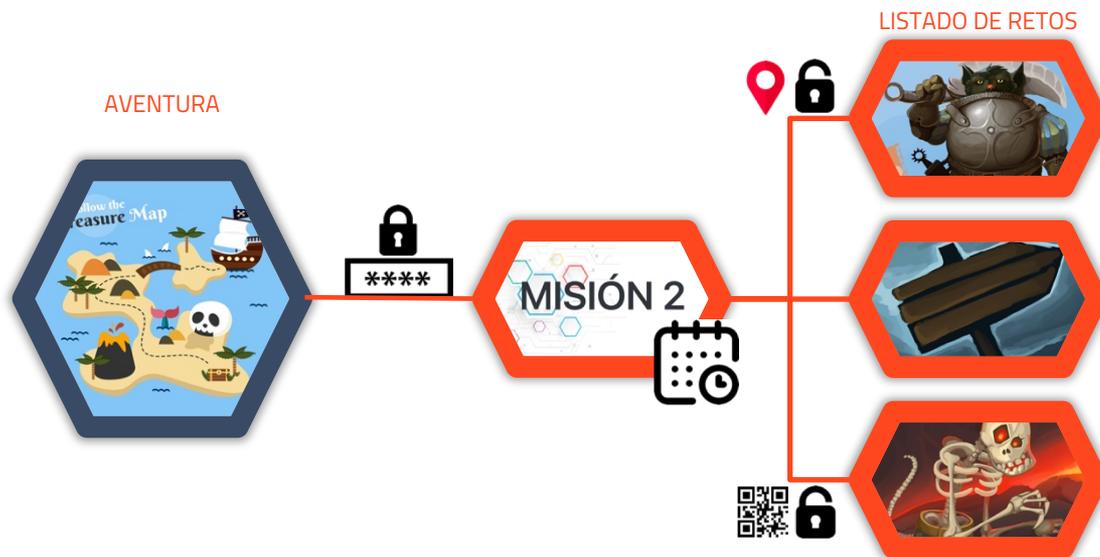
- Las **Aventuras** tienen **Misiones** que contienen **Retos** a superar.
- Una vez superado un **Reto** se pueden dar **Puntos** y asignar **Recompensas** (condicionales)





# ¿Qué contiene AdventuriQ?

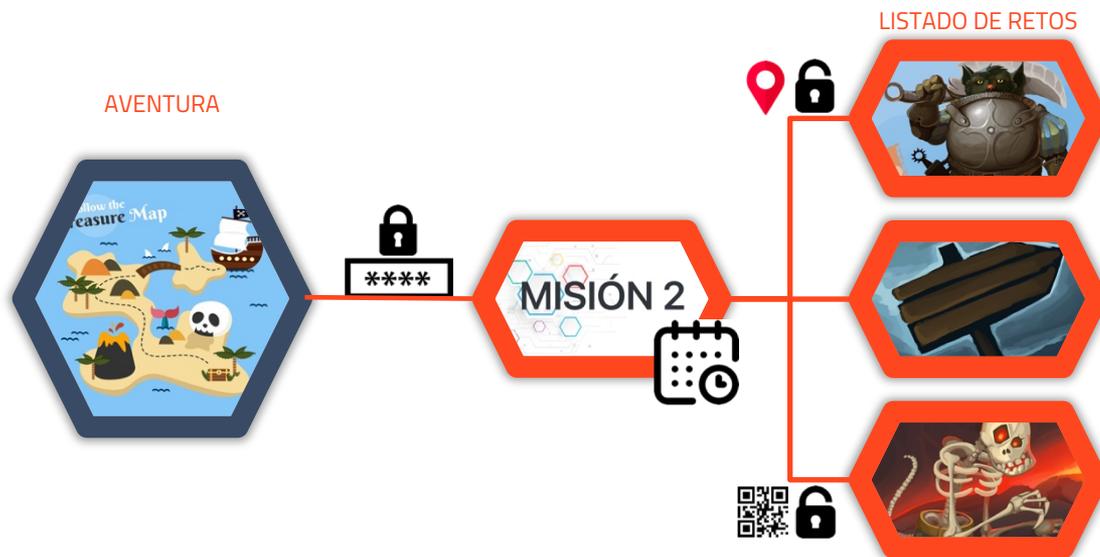
- Las **Misiones** se pueden **activar/desactivar** en función de una **Fecha/Hora** concreta.
- Las **Misiones** se pueden **bloquear** con códigos QR o códigos alfanuméricos.





# ¿Qué contiene AdventuriQ?

- Los **Retos** se pueden bloquear con códigos QR o códigos alfanuméricos o **Geoposicionar** en un Google Maps y bloquearlo por distancia mínima a su posición.





# ¿Qué contiene AdventuriQ?

- **Importante:** la **unidad mínima** de elementos que hay que crear en AdventuriQ para que cargue correctamente en la App es: 1 **Aventura** que contiene una **Misión** que contiene al menos 1 **Reto** de cualquier tipo, excepto de tipo Trivial (ya que los Trivial requieren de la creación de otros **Retos** tipo **Pregunta/Respuesta**)





# Composición

---

La jerarquía de componentes

- **Aventura:** Es el colector que recopila Misiones y Retos. No hay relaciones directas e indirectas entre Aventuras.
- **Misión:** Pueden haber varias por Aventura. Comparten las posiciones en el mapa y la tabla de clasificación ("ranking") de los usuarios jugadores
- **Retos:** Cada Aventura puede contener una larga lista de Retos, con su descripción y características, su ubicación y mecánica particular. Existen hasta 5 tipos de Retos. Cada Reto se puede aplicar a más de una Misión pero siempre dentro de la misma Aventura.





# Formularios a cumplimentar

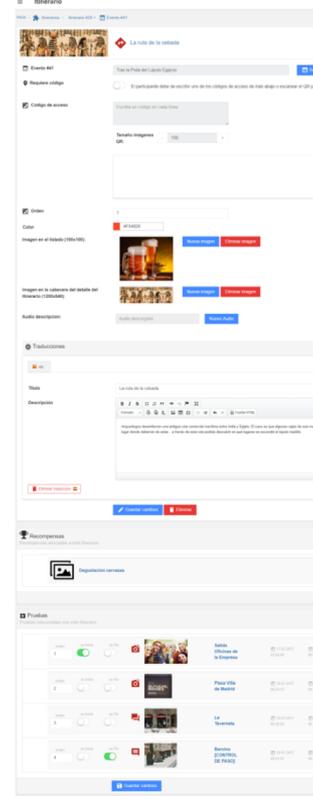
Básicamente, existen tres páginas web-formularios que hay que ir cumplimentando con el detalle de cada componente:

- **Aventura**
- **Misiones**: varias por evento
- **Retos**: varias por evento y asignables a diferentes itinerarios

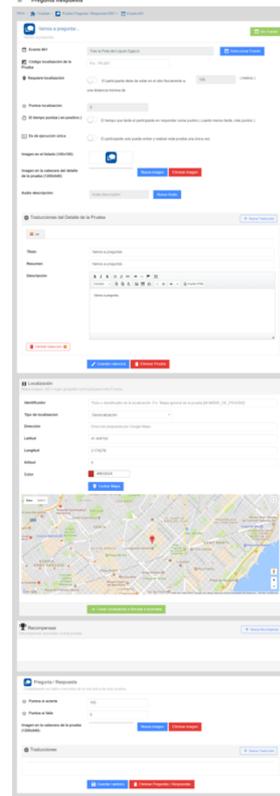
## Aventura



## Misiones



## Retos





# Todas las Aventuras al alcance

Al acceder al "gamifier", nos aparece el listado de nuestras Aventuras

EVENTO	ESTADO	PRIVACIDAD	EMPIEZA	ACABA	JUGABLE	JUGADORES	ACCIONES
<b>Escapada a BCN</b> Fin de semana de escapada a Barcelona [ creador: Carlos Costals ]	activo	privado	01-10-2017 10:47:00	31-10-2017 22:47:00	JUGABLE	0	[+][-][x]
<b>Tras la Pista del Lúpulo Egipcio</b> [ creador: Miki Hammer ]	activo	privado	18-01-2017 22:00:00	15-12-2017 00:04:00	JUGABLE	5	[+][-][x]
<b>Zombie Street Escape</b> Podrías escapar d'aquesta persecució ? [ creador: Miki Hammer ]	activo	privado	23-03-2017 10:48:00	31-12-2017 10:48:00	JUGABLE	1	[+][-][x]
<b>Misión Imposible (BCN - ES)</b> UCC 2016 [ creador: Elena Siero ]	activo	privado	01-09-2017 00:00:00	31-12-2017 12:00:00	JUGABLE	0	[+][-][x]
<b>Moià Deep Test - TITOL</b> Test de l'ús d'AdventuriQ per crear notes gamificades al Moianès - FRESUM [ creador: David Tugala ]	activo	privado	18-08-2017 10:25:00	31-12-2017 12:00:00	JUGABLE	1	[+][-][x]
<b>Belibasta a Llavorsí</b> Si seguís les pistes podreu trobar la cançó, el camí i el missatge ocult. [ creador: Miki Hammer ]	activo	privado	17-06-2017 12:25:00	31-12-2017 23:25:00	JUGABLE	1	[+][-][x]
<b>LA MÀGIA D'EN BAS (properament)</b> [ creador: Rafael Villacorta ]	activo	privado	28-07-2017 08:58:00	25-01-2018 08:58:00	JUGABLE	1	[+][-][x]
<b>A la búsqueda del conocimiento</b> El conocimiento no ocupa lugar [ creador: Miki Hammer ]	activo	privado	05-03-2017 22:42:00	05-03-2018 22:42:00	JUGABLE	0	[+][-][x]
<b>Gincana Veraniega</b> Barrameda al verano [ creador: Miki Hammer ]	activo	privado	12-08-2018 10:00:00	12-08-2018 19:00:00	JUGABLE	2	[+][-][x]
<b>ALOHA</b> [ creador: Miki Hammer ]	activo	privado	23-07-2017 15:14:00	25-07-2018 15:14:00	JUGABLE	0	[+][-][x]



# ¿Cómo se cumplimenta una Aventura?

Evento

Título

Cabecera

Fechas de inicio  Código de arranque

Imagen principal

Imagen en descripción interior  Foto

Imagen en lista de eventos  Foto

Título  50 caracteres, máx., recomendados

Resumen  50 caracteres, máx., recomendados

Descripción  50 caracteres, máx., recomendados

Info  50 caracteres, máx., recomendados

Desc. Adic.  50 caracteres, máx., recomendados

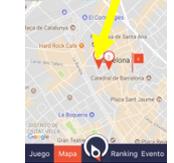
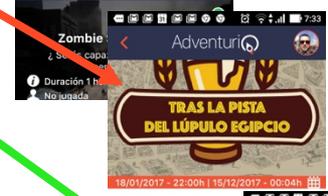
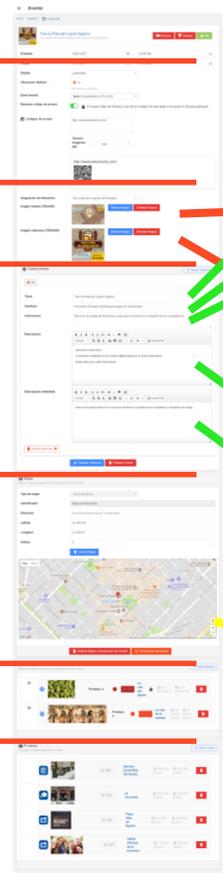
Ubicación

Posicionamiento general del evento



Itinerarios

Pruebas





# Las características de la Aventura

Indicar los siguientes atributos:

- Fecha/hora de inicio y final
- Idioma por defecto, tomado por el terminal
- Zona horaria donde se realiza el evento
- Si se requerirá un código de texto o QR para franquear el acceso al evento, indicar la secuencia de dígitos **{iii178 máximo!!!}** que convertirá en QR:

AdventuriQ

Carlos Cosials

Indicadores

Eventos

8  
TOTAL PARTICIPANTES

Evento

Empieza 18/01/2017 10:00 PM

Acaba 15/12/2017 12:04 AM

Estado published

Idioma por defecto \* es

\* Este campo es obligatorio

Zona Horaria Spain: Europe/Madrid (UTC+02:00)

Requiere código de acceso  El usuario debe de introducir uno de los códigos de más abajo o escanear el QR para participar.

Códigos de acceso http://www.adventuriq.com/

Tamaño imágenes QR: 100

http://www.adventuriq.com/

Asignación de itinerarios Por orden de creación de Pruebas



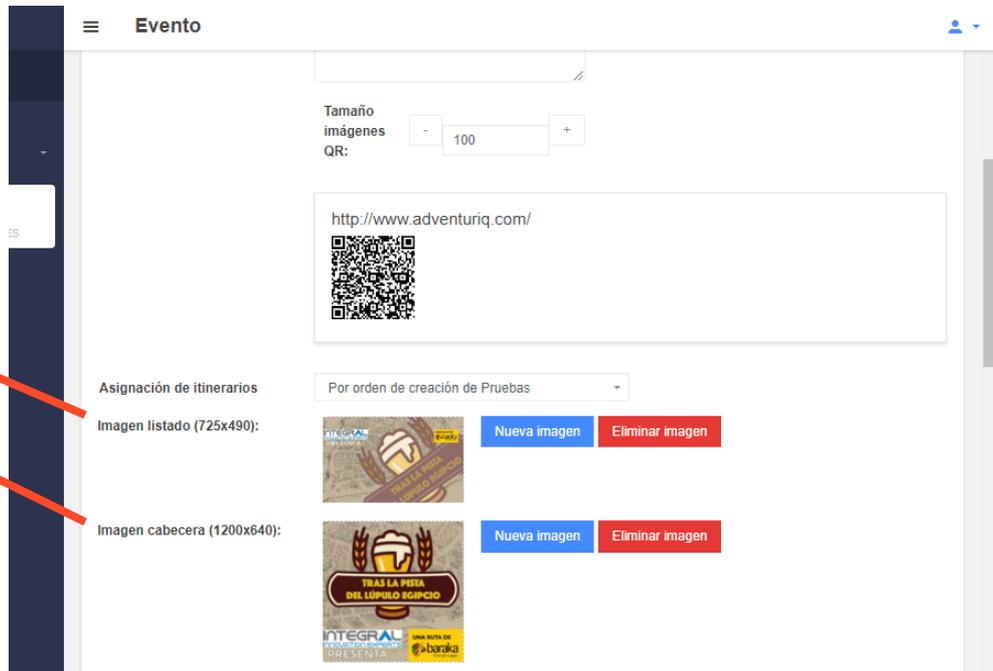


# Las imágenes del evento



Apreciado/a explorador/a,  
Te invitamos a participar en una aventura digital singular por el centro de Barcelona....  
Estate atento para recibir instrucciones...

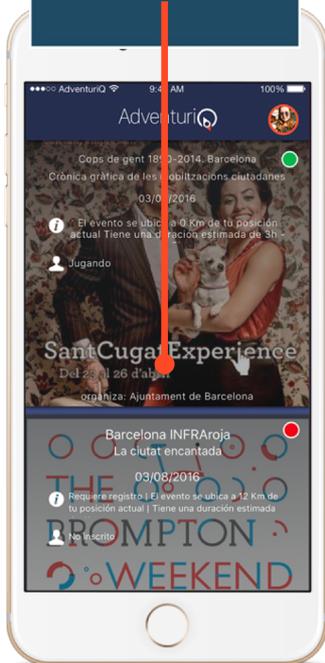
**ADELANTE >**





# Tamaños de imágenes

725 x 490



Listado Aventuras

1200 x 640



Detalle Aventura

100x100



Listado Misiones

1200 x 640

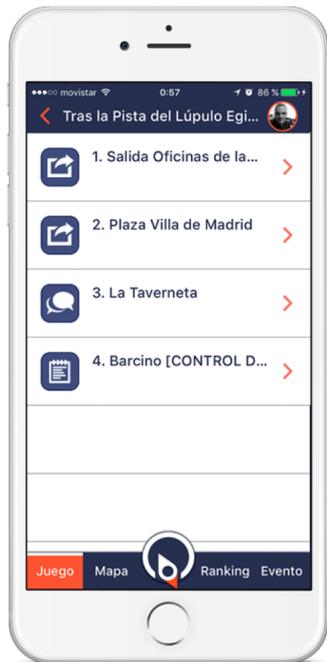


Detalle Misión





# Tamaños de imágenes



Listado Retos



Detalle Reto



Reto P/R



Premio Imagen





# Imágenes: restricciones

---

- Las imágenes pueden ser de tipo: JPEG, PNG o GIF
- El nombre del archivo de la imagen **NO puede contener:**
  - Símbolos: (, \*, ^, ', ], [, ..., )
  - Acentos: p.e. símbolo-atención.jpg
  - Eñes: p.e. skyline\_por\_la\_mañana.png
  - Espacios: "skyline por la mañana.png"
- El peso recomendado para una imagen es de entre 300KB o 400KB como máximo ya que **incide directamente en el consumo de datos** del usuario de la App.





# Las descripciones del evento

No hay limitaciones en la cantidad de caracteres a asignar a las descripciones pues dependerá del tamaño del terminal móvil. La App siempre completa un campo y luego el siguiente. En caso de fijar un título muy largo, desbordará al siguiente.



Tras la Pista del Lúpulo Egipcio

Un evento de team building para jugar en la empresa...

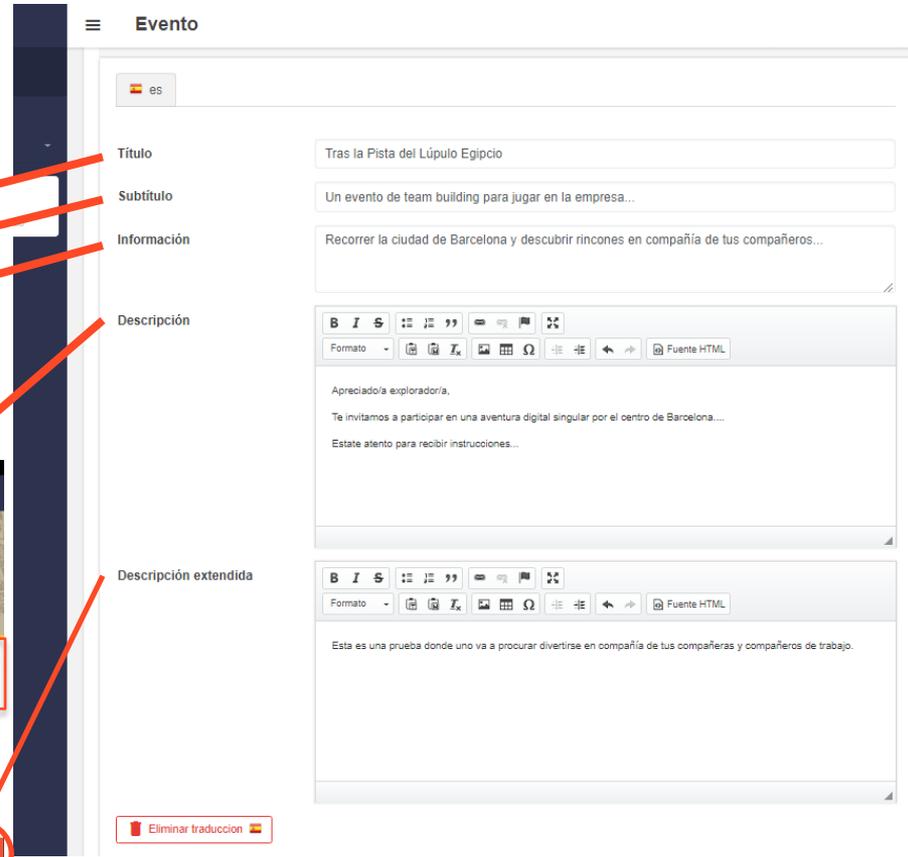
Recorrer la ciudad de Barcelona y descubrir rincones en compañía de tus compañeros...

No jugada

Apreciado/a explorador/a,  
Te invitamos a participar en una aventura digital singular por el centro de Barcelona....  
Estate atento para recibir instrucciones...



Esta es una prueba donde uno va a procurar divertirse en compañía de tus compañeras y compañeros de trabajo.



Evento

Título

Tras la Pista del Lúpulo Egipcio

Subtítulo

Un evento de team building para jugar en la empresa...

Información

Recorrer la ciudad de Barcelona y descubrir rincones en compañía de tus compañeros...

Descripción

Apreciado/a explorador/a,  
Te invitamos a participar en una aventura digital singular por el centro de Barcelona....  
Estate atento para recibir instrucciones...

Descripción extendida

Esta es una prueba donde uno va a procurar divertirse en compañía de tus compañeras y compañeros de trabajo.

Eliminar traducción





# La ubicación, general, de la Aventura

- Se puede establecer una ubicación general del evento [**Geolocalización**].
- Se puede dejar como [**Heredado**], lo que implica que en la App (no en el Gamifier), se verá un mapa con todos los Retos de todas las Misiones creados.
- Alternativamente, se puede utilizar una imagen fija [**Mapa imagen**], como grafismo sobre el que se identificarán las posiciones de los Retos. Este sería el caso aplicable al interior de un museo, donde se insertaría el plano del museo con las ubicaciones sobreimpresas de las pruebas.

Evento

Mapa  
Mapa o lugar geográfico principal para este Evento

Tipo de mapa: Geolocalización

Identificador: Mapa principal

Dirección: Dirección propuesta por Google Maps

Latitud: 41.404724

Longitud: 2.174279

Altitud: 0

Centrar Mapa

Mapa  
Mapa o lugar geográfico principal para este Evento

Tipo de mapa: Seleccione un tipo de Mapa...  
Geolocalización  
Heredado (compuesto por POIs de Pruebas)  
Mapa imagen

Identificador: el evento [NOMBRE]

Imagen mapa: Nueva Imagen

Eliminar Mapa y Desvincular del evento Desvincular del evento



# Misiones y Retos asociadas a la Aventura

- Se puede disponer diversas Misiones para la misma Aventura. Cada Misión contendrá su conjunto de Retos con su orden particular
- Se dispone de diversos Retos de cinco tipos.
- Se pueden asignar convenientemente a las distintas Misiones. Para ello deberemos entrar en cada una de las Misiones y asignar los correspondientes Retos.

The screenshot displays a web application interface for managing events. The main heading is "Evento". Below it, there are two sections: "Itinerarios" and "Pruebas".

**Itinerarios**  
Itinerarios para recorrer las pruebas de este Evento

Icono	Imagen	Pruebas	ID	Título	Estado	Fecha y Hora	Fecha y Hora	Acción
☰		3	47	La ruta del lúpulo	🔒	04-10-2017 05:14:17	04-10-2017 05:16:15	🗑️
☰		4	29	La ruta de la cebada		18-07-2017 00:12:11	18-07-2017 00:19:49	🗑️

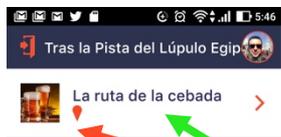
**Pruebas**  
Pruebas creadas para este Evento

Icono	Imagen	ID	Título	Estado	Fecha y Hora	Fecha y Hora	Acción
🕒		360	Salida Oficinas de la Empresa	📍	04-10-2017 04:43:58	04-10-2017 05:44:58	🗑️
📅		320	Barcino [CONTROL DE PASO]		18-07-2017 00:41:01	18-07-2017 00:42:20	🗑️
💬		319	La Taverneta		18-07-2017 00:30:59	18-07-2017 00:33:00	🗑️
📍		318	Plaza Villa de Madrid		18-07-2017 00:24:15	18-07-2017 00:25:49	🗑️





# Detalle de una Misión



Arqueólogos desenterraron una antigua ruta comercial marítima entre India y Egipto. El caso es que algunas cajas de esa mercancía se han ido cayendo de un lugar donde deberían de estar... a través de esta ruta podrás descubrir en qué lugares se escondió el lúpulo maldito.

Itinerario

Título

Código de caracteres

QR 

Listado 

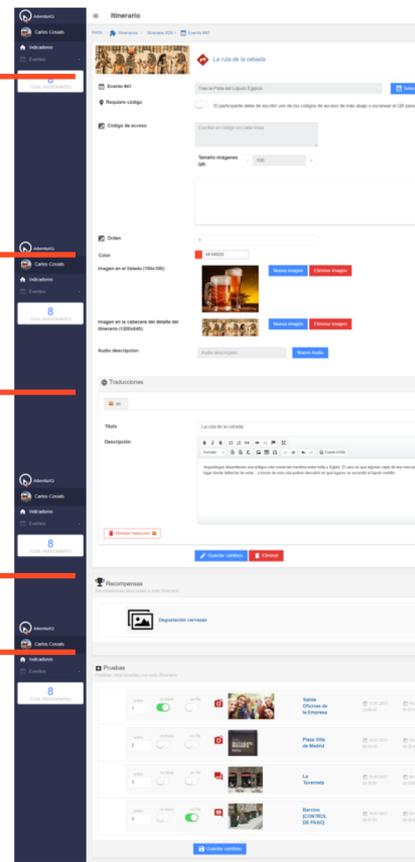
Cabecera 

Título

Descripción

Recompensa

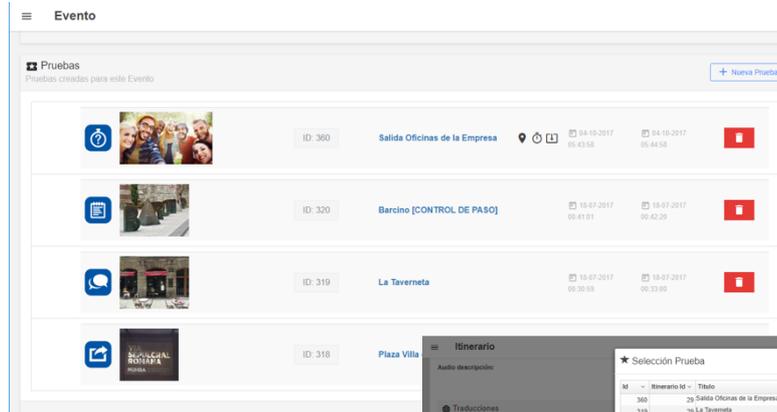
Pruebas



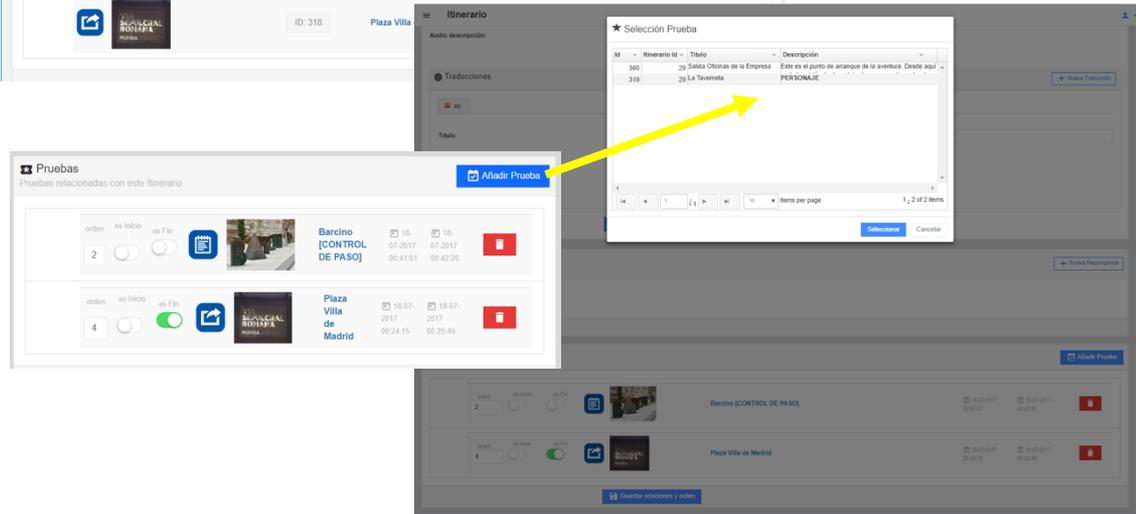


# Asignación de Retos a una Misión

- Los Retos se presentan en forma de lista al final del formulario que describe una Aventura.
- Es la lista completa de Retos disponibles en esa Aventura para agruparlas en forma de Misión/es.
- En la asignación [**Añadir Prueba**], nos aparece un 'pop-up' con la lista de Retos "asignables", es decir, las restantes por asignar.
- Además, en el formulario Misión, deberemos asignar el orden en el que deben ejecutarse los Retos y se puede distinguir Principio/final



Aquí vemos como, de los 4 Retos disponibles, al añadir una más tan solo nos presenta las dos no asignadas





# Distintos itinerarios y su diferente composición

Dos Misiones contienen los mismos Retos pero no la misma cantidad, ni el mismo orden, ni el mismo principio y final

AdventuriQ Gamifier | Itinerario x

gamifier.adventuriq.com/#/evento/41/itinerario/29

AdventuriQ

Carlos Cosials

Indicadores

Eventos

9 TOTAL PARTICIPANTES

Itinerario

Pruebas

Pruebas relacionadas con este itinerario

Añadir Prueba

orden	es Inicio	es Fin	Challenge	Start	End	Status
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Salidas Oficinas de la Empresa	04-10-2017 05:43:58	04-10-2017 05:44:58	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Plaza Villa de Madrid	07-2017 00:24:15	07-2017 00:25:49	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	La Taverneta	18-07-2017 00:30:59	18-07-2017 00:33:00	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Barcino [CONTROL DE PASO]	18-07-2017 00:41:01	18-07-2017 00:42:20	<input type="checkbox"/>

Guardar relaciones y orden

AdventuriQ Gamifier | Itinerario x

gamifier.adventuriq.com/#/evento/41/itinerario/47

AdventuriQ

Cosials

tes

9 PARTICIPANTES

Itinerario

Guardar cabecera Eliminar

Recompensas

Recompensas asociadas a este itinerario

Nueva Recompensa

Pruebas

Pruebas relacionadas con este itinerario

Añadir Prueba

orden	es Inicio	es Fin	Challenge	Start	End	Status
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Barcino [CONTROL DE PASO]	18-07-2017 00:41:01	18-07-2017 00:42:20	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Plaza Villa de Madrid	07-2017 00:24:15	07-2017 00:25:49	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	La Taverneta	18-07-2017 00:30:59	18-07-2017 00:33:00	<input type="checkbox"/>
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Salidas Oficinas de la Empresa	04-10-2017 05:43:58	04-10-2017 05:44:58	<input type="checkbox"/>

Guardar relaciones y orden

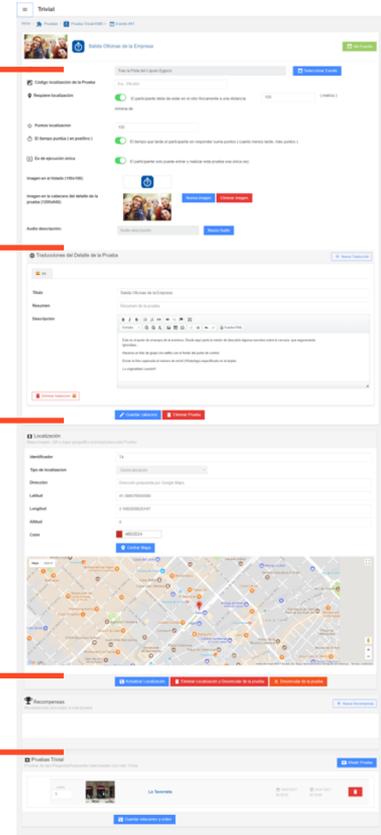


# Detalle de una prueba

- En el formulario de Retos, la parte de cabecera, traducciones, localización y recompensas son iguales entre los diferentes tipos.
- Cambia la parte final, específica de cada Reto, donde se indica el detalle de cada tipo.

Prueba

Título	
Identificador	
Puntuación	
Características...	
Título	
Resumen	
Descripción	
Ubicación y código acceso	Posicionamiento general del evento  
Recompensa	
Prueba	







# Identificación visual de la prueba

- Añadir la imagen que aparece encabezando la descripción del Reto
- Se puede añadir un audio para escuchar
- Todo esto es visualizable/audible antes de iniciar el Reto

Imagen en el listado (100x100):



Imagen en la cabecera del detalle de la prueba (1200x640):

Nueva imagen Eliminar imagen

Audio descripción:

Audio descripción

Nuevo Audio





# Retos: Ubicación y Bloqueos

- Geolocalización
- Geolocalización y QR
- Mapa Imagen (indoor)
- Mapa Imagen y QR

Identificador

Tipo de localización   
**Geolocalización**  
Geolocalización y QR  
Mapa Imagen (Indoor)  
Mapa Imagen y QR

Dirección

Latitud

Longitud

Altitud

Color

[Centrar Mapa](#)

[+ Crear Localización y Vincular a la prueba](#)





# Geolocalización

- Señalar la coordenadas: latitud y longitud
- Centrar mapa, para validar ubicación
- Darle al botón [Crear Localización y Vincular a la prueba]

### Localización

Mapa imagen, QR o lugar geográfico principal para esta Prueba

Identificador	<input type="text" value="P1"/>
Tipo de localización	<input type="text" value="Geolocalización"/>
Dirección	<input type="text" value="Dirección propuesta por Google Maps"/>
Latitud	<input type="text" value="41.404724"/>
Longitud	<input type="text" value="2.174279"/>
Altitud	<input type="text" value="0"/>
Color	<input type="text" value="#BD2D24"/>

[Centrar Mapa](#)

[Actualizar Localización](#) [Eliminar Localización y Desvincular de la prueba](#) [Desvincular de la prueba](#)





# Geolocalización y QR

- Geolocalización, igual que antes
- Código QR: poner la cadena de caracteres (letras y números o una URL). Automáticamente se genera el QR específico a ese código, que luego la App utilizará para validar
- La App solo permitirá resolver el Reto así estipulado si se cumplen **ambas** condiciones: posición y QR
- Darle al botón **[Crear Localización y Vincular al Reto]**

**Localización**  
Mapa imagen, QR o lugar geográfico principal para esta Prueba

Identificador:

Tipo de localización:

Códigos QR:

Tamaño imágenes QR:

Dirección:

Latitud:

Longitud:

Altitud:

Color:



# Mapa imagen (indoor)

- No hay comprobación de posición
- En la App, dentro de la prueba, muestra imagen añadida aquí cuando se solicita ver Mapa
- Darle al botón **[Crear Localización y Vincular a la prueba]**

 **Localización**  
Mapa imagen, QR o lugar geográfico principal para esta Prueba

**Identificador**

**Tipo de localizacion**

**Mapa de imagen:**  [Nueva imagen](#)

[+ Crear Localización y Vincular a la prueba](#)





# Mapa imagen y QR

- Hay comprobación por código QR para validar el acceso a la prueba. No por posición.
- En la App, dentro de la prueba, muestra imagen añadida, cuando se solicita ver Mapa
- Darle al botón **[Crear Localización y Vincular a la prueba]**

### Localización

Mapa imagen, QR o lugar geográfico principal para esta Prueba

Identificador

Tipo de localizacion

Códigos QR:

Tamaño imágenes QR:

prueba



Mapa de imagen:



[Nueva imagen](#)

[+ Crear Localización y Vincular a la prueba](#)





# Creando una nueva prueba

- Cada tipología de Reto tiene un parte común (identificación, descripción, imágenes, ..) y una parte específica a la tipología del Reto.
- Cada vez que damos a **[Añadir Prueba]** dentro de una Misión, nos aparece este selector

**Crear nueva prueba**

Inicio > Crear nueva prueba Evento #55

- Pregunta / Respuesta**  
Prueba en la que se enuncia una pregunta, y el participante debe de seleccionar la/s respuesta/s correcta/s de entre un conjunto de respuestas posibles.  
**Crear**
- Respuesta Libre**  
Se enuncia una pregunta y el jugador debe de contestar dentro de una caja de texto. Se puede dar puntos simplemente por contestar, pero se debe de contrastar a posteriori la respuesta. Se envía un mail al jugador, con un código único generado por la plataforma, y el texto de su respuesta.  
**Crear**
- Compartir Foto**  
El participante debe de tomar una foto ( selfie, pruebas pintar caras, ponerse un disfraz, ponerse un traje de seguridad, hacer una pirámide humana, etc ) y podrá compartirla en alguna red social ( Facebook, Twitter, etc ) copiando los hashtags que se hayan definido en la prueba.  
**Crear**
- Trivial**  
Lista de "n" pruebas de tipo Pregunta/Respuesta, en la que se enuncian preguntas, y el participante debe de seleccionar una o varias respuestas correctas posibles.  
**Crear**
- Checkin**  
El participante debe de validar que está en el punto exacto donde está ubicada esta prueba escaneando un QR que se encuentra en esa zona. El tipo de localización de este tipo de pruebas, debe de contener QR.  
**Crear**





# Tipología de pruebas

- Al elegir una de las opciones anteriores nos aparece un formulario específico.
- Hay disponibles 5 formularios para cumplimentar cada una de las tipologías de pruebas existentes.

## Pregunta Respuesta

## Respuesta Libre

## Compartir foto

## Trivial

## CheckIn





# Pregunta / Respuesta

Reto en la que se enuncia una pregunta, y el participante debe de seleccionar la/s respuesta/s correcta/s de entre un conjunto de respuestas posibles.





# Reto: Pregunta/Respuestas (P/R)

- **Puntos si acierta:** la puntuación que se otorga al jugador por acertar esa pregunta.
- **Puntos si falla:** la puntuación que se otorga al jugador aunque haya fallado esa pregunta.
- **Enunciado pregunta:** La pregunta que aparecerá en la pantalla de la App debajo de la imagen de 1200x640 que se habrá añadido
- **Respuestas:** Las múltiples respuestas posibles. A tener en cuenta que, ante la disparidad de tamaños de terminales, puede suceder que la zona de las respuestas se desborde

**Pregunta / Respuesta**  
Cumplimente los datos concretos de la mecánica de esta prueba

☆ Puntos si acierta: 100  
☆ Puntos si falla: 20

Imagen en la cabecera de la prueba (1200x640): Nueva imagen Eliminar imagen

Traducciones

es

Enunciado pregunta: ¿Qué derivado de la fermentación de la cerveza no es tóxico?

Respuestas:

- Es CO2 correcta
- Es O2 correcta
- Es Metano correcta

Eliminar traducción

Guardar cambios Eliminar Preguntas / Respuestas





# Respuesta Libre

Se enuncia una pregunta y el jugador debe de contestar dentro de una caja de texto. Se pueden dar puntos simplemente por contestar, pero se debe de contrastar la respuesta en el post-game. Se envía un mail al jugador, con un código único generado por la plataforma, y el texto de su respuesta.





# Reto: Respuesta Libre (RL)

- **Puntuaciones:** Igual que en la prueba anterior
- **Enunciado pregunta:** El texto que aparecerá como indicación a lo que el usuario deberá de responder / escribir. No hay comprobación. Deberá de comprobarse la respuesta después en el Game Board



### Respuesta Libre

Cumplimente los datos concretos de la mecánica de esta prueba.

☆ Puntos si responde

☆ Puntos si no responde

Imagen en la cabecera de la prueba (1200x640):  [Nueva imagen](#) [Eliminar imagen](#)

Traducciones

es

**Enunciado pregunta**

[Eliminar traducción](#)

[Guardar cambios](#) [Eliminar Preguntas / Respuestas](#)



Barcino [CONTROL DE PASO] ✕

Escribe unas palabras al anfitrión de tan curioso lugar.

**RESPUESTA:**

Escribe tu respuesta aquí...

**FINALIZAR**





# Compartir Foto

El participante debe de tomar una foto ( selfie, ponerse un disfraz, ponerse un traje de seguridad, hacer una pirámide humana, conseguir que el equipo salte al mismo tiempo, etc ) y podrá compartirla en alguna red social ( Facebook, Twitter, etc ) copiando los **#hashtags** que se hayan definido en la prueba.





# Prueba: Compartir foto (CF)

- **Puntos si se hace la foto:** Por el hecho de guardar la foto
- **Puntos si comparte en Instagram:** Al jugador se le propondrá de compartir su foto. Si no lo hace no suma extra
- **Hashtags:** Los *#hashtags* que le aparecerán como copiables al portapapeles del terminal para que el usuario los pueda pegar en su publicación en Instagram

**Compartir Foto**  
Cumplimente los datos concretos de la mecánica de esta prueba.

☆ Puntos si hace la foto: 100

📷 Puntos si comparte en Instagram: 50

# Hashtags: #adventuriq #teambuilding #lu

**Guardar cambios**

Plaza Villa de Madrid  
#adventuriq #teambuilding #lupulo

**COPIAR #**

Copia # y comparte la foto para conseguir puntos extra

Guarda la foto +100 puntos

📷 Compartir en Instagram +50 puntos

Total = 100 puntos

**FINALIZAR**

**COPIAR #**

Copia # y comparte la foto para conseguir puntos extra

**¡Atención!**  
Si finalizas la prueba ya no podrás volverla a jugar y te quedarás con la puntuación actual. ¿Estás seguro de que quieres finalizar la prueba?

CANCELAR ACEPTAR

Total = 100 puntos

**FINALIZAR**





# Trivial

Lista de "n" pruebas de tipo Pregunta/Respuesta, en la que se enuncian preguntas, y el participante debe de seleccionar una o varias respuestas correctas posibles.





# Reto: Trivial (Tr)

- El Reto de tipo Trivial se compone mediante la selección de Retos previamente existentes en la Aventura
- Esos Retos solo pueden ser de tipo P/R y se aparecerán al jugador en el orden que se especifique en el bloque Pruebas Trivial del formulario de la prueba Trivial

★ Selección Prueba

Id	Itinerario Id	Titulo	Descripción
385	47	P4	P4

10 items per page 1 of 1 items

Seleccionar Cancelar

Recompensas  
Recompensas asociadas a

Pruebas Trivial  
Pruebas de tipo Pregunta/Respuesta relacionadas con este Trivial

orden 0

La Taverneta

18-07-2017 00:30:59

18-07-2017 00:33:00

Guardar relaciones y orden



# CheckIn

El participante debe de validar que está en el punto exacto donde está ubicada esta prueba escaneando un QR que se encuentra en esa zona. El tipo de localización de este tipo de Retos, debe de contener QR.





# Prueba: CheckIn

- La prueba tipo CheckIn exigen que el jugador escanee un QR colocado estratégicamente en algún lugar (o que un PNJ lleve encima), o que introduzca un código alfanumérico.
- Cuando escanea el QR, se le presenta una pantalla personalizable con una imagen y un texto a mostrar al jugador por haber desbloqueado este reto.

Checkin

Checkin  
Cumplimente los datos concretos de la mecánica de esta prueba.

☆ Puntos si hace Checkin

Imagen en la cabecera de la prueba (1200x640):

Subir Imagen Cambiar Eliminar

189933 / 189933 kB | 100%

Traducciones [+ Nueva Traducción](#)

es

Enunciado pregunta

¡Felicidades! Acabas de encontrar el tesoro robado a los ingleses que el pirata «Barbanegra» se llevó a la tumba...

Eliminar traducción es

Guardar cambios Eliminar mecánica Checkin



# Post-evento (Analítica)





# Clasificación

- Se dispone del botón de **[Clasificación]** para evento, en la lista de eventos, que nos listará el conjunto de participantes y sus respectivas consecuciones.
- Podemos ver el detalle de cada participante, sus consecuciones y detalle de sus jugadas.

Tras la Pista del Lúpulo Egipcio  
Un evento de team building para jugar en la empresa...

Eliminar Eliminar Ver  
Game Board

Sincronizar Clasificación

Inicio - Eventos - Evento #41 - Clasificación

Clasificación  
Total jugadores: 10

User Id	Acciones	Pos	Nombre	E-Mail	Pruebas Realiz.	Puntos Prue..y	Puntos Chec..x	Puntos Tiem..z
314		1	Ra...	d...	4	320.00	0,00	0,00
311		1	Da...	d...	4	320.00	0,00	0,00
312		2	Jo...	j...	2	120.00	0,00	0,00
315		3	Mi...	m...	1	100.00	0,00	0,00
1		4	Ma...	m...	0	0,00	0,00	0,00

Recorrido del usuario

Recorrido del usuario: [User Name]

Total pruebas realizadas: 3  
Tiempo de realización: 00h 00m 21s

Actividad	Puntuación
La Taverneta	20,00
Barco [CONTROL DE PASO]	100,00
Piazza Villa de Madrid	100,00

2 items per page 1 of 10 items

Filtros: Pe.: "ete".





# “Game board”

- Se dispone del botón de **[Game Board]** para un evento, en la descripción de su cabecera, que nos mostrará el conjunto de interacciones de la lista de los participantes, con sus respectivas “respuestas”.
- Para Reto publicado, y para cada jugador participante, podemos verificar cuándo y qué se realizó, según la tipología del Reto, como “respuesta” a la interacción solicitada.

Tras la Pista del Lúpulo Egipcio  
Un evento de team building para jugar en la empresa...

**Game Board**

**La Taverneta**  
**PERSONAJE**  
Aquí tienes que encontrar a "Hathor", (tienes una pista en la APP que deberéis de resolver.  
Teneis 10 minutos para resolver la pregunta directamente. Pero los Enigmas no se terminarán aquí...  
"Hathor" tendrá para cada uno de vosotros una pregunta, que tenéis que resolver. **No marcheis sin que os planteé el Enigma!!!**  
\* Hathor es una diosa Egipcia, del amor, de la bebida y de las artes sonoras.

¿Qué derivado de la fermentación de la cerveza no es tóxico?  
o  CO2  
o O2  
o Metano

Miguelfantastiq  
2017-07-24 17:30:42 - 2017-07-24 17:30:45  
 CO2

Rafael  
2017-07-25 23:01:33 - 2017-07-25 23:01:39  
 O2

